

Programa de “Ocupação de Tempos Livres” Carnaval

Apresentação dos participantes individualmente ao grupo.

Atividade 1- Realização de uma atividade de quebra-gelo para a apresentação dos participantes e dos respectivos mediadores.

A atividade consiste em formar uma roda e será lançada uma bola que passará por todos aleatoriamente, tornando mais divertida a atividade. Quando a pessoa receber a bola terá que se apresentar (nome e idade), terá também que dizer um adjetivo que se identifique com a primeira letra do seu nome e por fim dirá qual disfarce utilizou/utilizará no Carnaval e/ou que gostava de vestir.

Atividade 2- Atividade de Descompressão Muscular (alongamentos)

Serão realizados alguns exercícios de relaxamento muscular, para dar início às atividades.

Atividade 3- Bingo Humano

Será dada uma folha a cada participante onde constam várias categorias, e pretende-se que cada participante recolha assinaturas de modo a completar todas as categorias apresentadas (por exemplo, descobrir quem já foi à Torre de Aguiar de Sousa e caso alguém já o tenha feito, pedir a essa pessoa que possa assinar o espaço relativo a essa categoria.

Atividade 4- Globo de Carnaval (Atividade Manual)

Será realizada uma atividade manual onde as crianças irão pintar cada um o seu palhaço, para depois montar o seu globo de carnaval. Os globos serão feitos através da reutilização de garrafas de água.

Atividade 5- Jogo das Cadeiras

Diferente do tradicional jogo das cadeiras, aqui o que se pretende é estimular o trabalho de equipa.

Coloca-se uma cadeira a mais face ao número de participantes, sem que tenha de haver especificamente uma roda.

Há um intruso que pretende sentar-se na cadeira vazia e os participantes têm de lhe dificultar essa tarefa, podendo trocar de cadeira, mas não se podem sentar na mesma em que estavam sentados, terá de ser ocupada por outro participante.

O desafio é bem sucedido se no prazo de 1 minuto o intruso não se conseguir sentar.